**Урок № 5**

**ТЕМА УРОКУ. Поняття файлу і папки. Програма «Провідник»**

**МЕТА УРОКУ:**

***Навчальна.*** сформувати такі поняття: файлова система, об’єкт файлової системи, файла, тип файла; ознайомити учнів з властивостями об’єктів файлової системи (ім’я об’єкта, шлях до об’єкта, розширення об’єкта);

***Розвиваюча.*** розвивати в учнів логічне мислення, навички самостійного пошуку та аналізу даних, культуру мовлення методом усного опитування.

***Виховна.*** виховувати навички самоконтролю і самоаналізу, виховувати світогляд, розуміння та повагу до майбутньої професії.

**ОБЛАДНАННЯ:** Комп’ютери кабінету.

**ХІД УРОКУ.**

**І. Організаційний етап.**

**ІІ. Актуалізація опорних знань.**

Як ви вже знаєте, більшість процесів та дій, які здійснює операційна система, залишаються для нас «невидимими».

Зокрема, збереження даних на комп’ютері для нас — це поява нового файла чи папки, а для ОС — цілий процес. Саме його організує файлова система. Що таке файлова система — ви дізнаєтесь під час вивчення теми уроку.

**IIІ. Вивчення нового матеріалу.**

1. Поняття файлу. Ім’я файлу та розширення файлу.

Інформація яку обробляє комп’ютер за допомогою операційної системи, організована в складну ієрархічну структуру. Сама операційна система має таку структуру. Основним елементом цієї структури є *файл*. Набір даних одного типу називається *файлом*. *Ім’я файлу* складається з двох частин розділених крапкою. Перша частина саме ім’я і розширення, наприклад COMMAND.COM. Ім’я файлу може містити 255 символів, розширення складається як правило двох-чотирьох літер та вказує на програму в якій він був створений. Найпоширеніші типи файлів:

* + txt, doc, rtf – текстові файли.
  + exe, com – програми.
  + bak, wbk – передостання версія того чи іншого файлу (резервна копія).
  + tmp – тимчасові файли, створені програмами під час їх роботи.
  + bmp, gif, jpg, tif, pic – файли малюнків, графічні файли різних форматів.
  + wav, mp3, wma, mid – звукові і музикальні файли.
  + avi, mpg, mov – відеофайли.
  + arj, zip, rar, cab – особливим чином стиснуті (заархівовані) файли.
  + hlp, chm – файли допомоги і підказок до різних програм.
  + dll, drv, sys, ega, vga та ін. – службові програми і програми драйвери.

Крім імені кожен файл характеризується *розміром*, тобто кількістю інформації що міститься в ньому. Щоб позначити особливості різних файлів, застосовуються такі *атрибути файлів*:

|  |  |
| --- | --- |
| Атрибут | Призначення |
| А | неархівований |
| R | призначений тільки для читання |
| S | системний |
| H | захований |

1. Папки. Маршрут до файлу.

Щоб забезпечити ефективність файлової структури, файли об’єднують в груми за певною ознакою, наприклад, які входять до складу однієї програми, призначені для взаємодії з певним пристроєм. Інформація що містить імена файлів, їхній розмір, атрибути, час створення тощо, розміщується у спеціальному файлі, який називається *папкою.*

*Папки* – спеціальні файли призначені для зберігання інших файлів. Папка може містити інші каталоги, які називаються *підкаталогами*, і входити до каталогів вищого рівня. Папка найвищого рівня називається *кореневим*. Така розгалужена ієрархічна структура нагадує дерево і тому отримала назву *дерева папок*. *Шляхом до файлу* називають послідовність папок, яка починається з назви диска, папки першого рівня, другого і так далі аж до потрібного файлу. Всі імена підпапок відділяються один від одного символом \. Якщо до імені файлу додати його шлях до нього, то отримаємо *повне ім’я*.

1. Програма Провідник.

Вам вже відомо, що дані зберігаються на зовнішніх носіях у [файлах](https://edufuture.biz/index.php?title=%D0%9E_%D1%84%D0%B0%D0%B9%D0%BB%D0%B0%D1%85_%D0%B8_%D1%84%D0%B0%D0%B9%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D1%8B%D1%85_%D1%81%D1%82%D1%80%D1%83%D0%BA%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B0%D1%85), а файли розташовуються в папках. Доступ до них надає вікно [Мій комп'ютер](https://edufuture.biz/index.php?title=%D0%9E%D1%86%D1%96%D0%BD%D1%8E%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8F_%D0%B4%D0%BE_%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B8_%C2%AB%D0%9C%D1%96%D0%B9_%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%27%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%C2%BB).

Доступ до зовнішніх носіїв, папок і файлів надає також програма Провідник. Вона дає змогу викопувати ті ж самі операції, що і Мій комп'ютер: переглядати вміст зовнішніх носіїв і папок, створювати та видаляти папки, змінювати ім'я, копіювати та переміщувати файли і папки та інше.

Для запуску програми Провідник можна у меню [Пуск](https://edufuture.biz/index.php?title=%D0%93%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%8E._%D0%97%D0%B0%D0%BF%D1%83%D1%81%D0%BA_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC) послідовно вибрати Усі програми, Стандартні, Провідник.

Вікно Провідник поділено на дві частини. Якщо на Панелі інструментів вибрати кнопку Папки, то в лівій частині відкривається панель Папки, на якій відображаються дерева папок пристроїв. У правій частині вікна відображається вміст вибраної на дереві папки.

Зверніть увагу, якщо біля імені панки розташована кнопка +, то це означає, що дана папка містить інші папки і вони не відображені на дереві. Для їх відображення слід вибрати кнопку +. При цьому папка відкривається і кнопка + змінюється на кнопку -.

Відкриту лапку можна закрити, вибравши кнопку -. Відсутність кнопки + або - біля імені панки означає, що вона містить тільки файли або порожня. Для відображення вмісту папки у правій частині вікна Провідник слід на дереві папок вибрати потрібну папку. Після цього вигляд значка папки зміниться: значок закритої папки зміниться на значок відкритої папки.

**IV. Закріплення вивченого.**

Опитування учнів по темі уроку.

**V. Аналіз та підсумки уроку.**

Підводяться підсумки та робиться аналіз вивченого матеріалу. Виставлення оцінок.

**ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ.** Конспект. Самостійно опрацювати § 4.3.